

4 Lineare Abbildungen

VL #14

4.1 Homomorphismen

a) Definitionen

Motivation: $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ definiert $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$, $f(x) = Ax$,
 \Rightarrow Abbildung zwischen Vektorräumen

Erinnerung:

(1) Gruppen $(G, *)$ und (H, \cdot) , $f: G \rightarrow H$ ist ein
Homomorphismus, falls $f(a * b) = f(a) \cdot f(b)$ für alle $a, b \in G$.

(2) Körper $(K, +, \cdot) \Rightarrow (K, +)$ und $(K \setminus \{0\}, \cdot)$ sind abelsche Gruppen. $f: K \rightarrow \tilde{K}$ heißt Körperhomomorphismus, falls

$$f(a+b) = f(a) + f(b) \text{ und } f(a \cdot b) = f(a) \cdot f(b), \quad a, b \in K$$

„ f vertauscht mit den Verknüpfungen auf G bzw. K .“

(3) Verknüpfungen auf einem Vektorraum: Addition und Skalarmultiplikation

Def.: Eine Abbildung $f: V \rightarrow W$ zwischen K -Vektorräumen V und W heißt **Vektorraum-Homomorphismus** oder **K -lineare Abbildung**, falls für alle $v, w \in V$ und $\lambda \in K$ gilt:

$$(L1) \quad f(v+w) = f(v) + f(w),$$

Additivität

$$(L2) \quad f(\lambda v) = \lambda f(v).$$

Homogenität

Bem.:

(4) Die Bedingungen (L1) und (L2) sind äquivalent zu
(L) $f(\lambda v + w) = \lambda f(v) + f(w)$, $v, w \in V, \lambda \in K$.

Bew.: (L) \Rightarrow (L1) für $\lambda=1$, (L) \Rightarrow (L2) für $w=0$.

umgekehrt: $f(\lambda v + w) \stackrel{(L1)}{=} f(\lambda v) + f(w) \stackrel{(L2)}{=} \lambda f(v) + f(w)$. \square

(5) Folgerung: eine lineare Abbildung $f: V \rightarrow W$
vertauscht mit Linearkombinationen:

$$f\left(\sum_{i=1}^n \lambda_i v_i\right) = \sum_{i=1}^n \lambda_i f(v_i) \quad \text{für alle } \lambda_i \in K, v_i \in V.$$

(6) es gilt auch: $f(v-w) = f(v) - f(w)$ und $f(0) = 0$
 $\lambda = -1$ $v = w$

Vorsicht: $f(v) = 0$ heißt nicht zwingend, daß $v = 0$!

(7) Ist die Familie $(v_i)_{i \in I}$ in V linear abhängig,
so ist auch $(f(v_i))_{i \in I}$ in W linear abhängig.
Falls f injektiv ist, so gilt auch die Umkehrung.

Bew.: $\sum_i \lambda_i v_i = 0$, wobei ein $\lambda_i \neq 0$

$$\stackrel{(6)}{\Rightarrow} f\left(\sum_i \lambda_i v_i\right) = 0 \stackrel{(5)}{\Leftrightarrow} \sum_i \lambda_i f(v_i) = 0$$

Umkehrung für f injektiv: $f(w) = 0 \Rightarrow w = 0$ \square

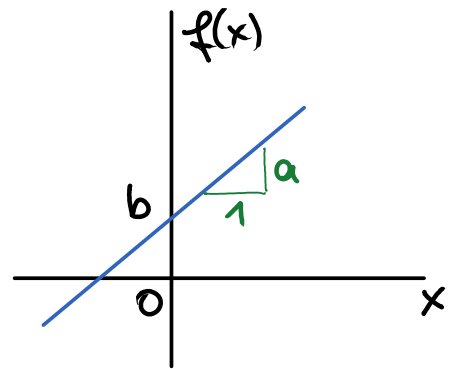
b) Beispiele

(1) $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $x \mapsto f(x) = ax + b$

$y = f(x)$: Gerade durch $(0, b)$

f ist nur dann linear, wenn $b = 0$:

$$f(x) = ax$$



Denn: $f(\lambda x + x') = a(\lambda x + x') = \lambda(ax) + ax' = \lambda f(x) + f(x')$.

(2) Drehung um Ursprung mit dem Winkel φ :

Sei $A: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ linear.

Es gelte $A(0) = 0$ und für die Basisvektoren $e_1, e_2 \in \mathbb{R}^2$:

$$A(e_1) = (\cos(\varphi), \sin(\varphi))^T$$

$$A(e_2) = (-\sin(\varphi), \cos(\varphi))^T$$

Folglich für allgemeines $x = x_1 e_1 + x_2 e_2 \in \mathbb{R}^2$:

$$A(x) = x_1 A(e_1) + x_2 A(e_2)$$

$$= (x_1 \cos(\varphi) - x_2 \sin(\varphi), x_1 \sin(\varphi) + x_2 \cos(\varphi))^T$$

„Eine lineare Abbildung ist durch die Bilder der Basisvektoren bestimmt.“

Wir können A durch eine Matrix darstellen:

$$A(x) = \begin{pmatrix} \cos(\varphi) & -\sin(\varphi) \\ \sin(\varphi) & \cos(\varphi) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$A(e_1)$ $A(e_2)$

(3) Sei $A \in K^{m \times n}$ eine Matrix. Dann ist die Abbildung
 $f: K^n \rightarrow K^m, x \mapsto Ax$ linear.

Bew.: $f(\lambda x + y) = A(\lambda x + y) = A(\lambda x) + Ay$
 $= \lambda(Ax) + Ay = \lambda f(x) + f(y) \quad \square$

Es gilt: $A = (f(e_1), \dots, f(e_n))$

„Die Spalten der Matrix sind die Bilder der Basisvektoren.“

(4) die Transposition $K^{m \times n} \rightarrow K^{n \times m}, A \mapsto A^T$ ist linear:

$$(\lambda A + B)^T = (\lambda A)^T + B^T = \lambda A^T + B^T \quad [\rightarrow \S 3.2(2)]$$

(5) ein Gegenbeispiel: $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = x^2$ ist nicht linear.

$$f(\lambda x) = (\lambda x)^2 = \lambda^2 f(x) \neq \lambda f(x) \quad \text{für } \lambda \neq 0, 1.$$

(6) Sei $I = [a, b] \subset \mathbb{R}$ ein Intervall. Die stetigen und beschränkten Funktionen auf I bilden den Vektorraum $C_b(I; \mathbb{R}) \subset \mathbb{R}^I$. Das Integral auf $C_b(I; \mathbb{R})$ ist eine lineare Abbildung:

$$S: C_b(I; \mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}, f \mapsto \int_a^b f(x) dx.$$

Bew.: $S(\lambda f + g) = \int_a^b [\lambda f(x) + g(x)] dx$
 $= \lambda \int_a^b f(x) dx + \int_a^b g(x) dx = \lambda S(f) + S(g). \quad \square$

(7) Die Ableitung ist auch eine lineare Abbildung:

$$D: C^\infty(I; \mathbb{R}) \rightarrow C^\infty(I; \mathbb{R}), f \mapsto f'.$$

$\{f: I \rightarrow \mathbb{R}, \text{ beliebig oft differenzierbar}\}$ $D(\lambda f + g)(x) = \lambda f'(x) + g'(x).$

Def.: Sei $f: V \rightarrow W$ eine lineare Abbildung. Wir nennen

$\text{im } f := f(V)$ das **Bild** von f ,

$f^{-1}(w) := \{v \in V \mid f(v) = w\}$ die **Faser** über $w \in W$, und

$\ker f = f^{-1}(0)$ den **Kern** von f . → Urbild von $\{w\}$

Bem.:

(1) $\text{im } f \subset W$ und $\ker f \subset V$ sind **Untervektorräume**.

(Folgt aus Vorbemerkung, $\{0\} \subset W$ ist Unterraum.)

(2) f surjektiv $\Leftrightarrow \text{im } f = W$

(Definition „surjektiv“.)

(3) f injektiv $\Leftrightarrow \ker f = \{0\}$

Bew.: \Rightarrow : aus Def. „injektiv“

\Leftarrow : Sei $v, v' \in V$ mit $f(v) = f(v')$. Dann ist $f(v - v') = 0$, also $v - v' \in \ker f = \{0\}$. Also $v = v'$. □

(4) Sei $f: X \rightarrow Y$ eine beliebige Abbildung zwischen Mengen.

Die **Fasern** von f zerlegen X in disjunkte Teilmengen:

$$X = \bigcup_{y \in \text{im } f} f^{-1}(y) \quad \Rightarrow \quad \text{Partitionierung von } X$$

$f^{-1}(y) = f^{-1}(f(x))$

Bew.: die Vereinigung ist disjunkt, da ein $x \in X$ nicht auf zwei verschiedene $y \in f(X)$ abgebildet werden kann.

$f^{-1}(y) \subset X$ nach Def. „Urbild“. Zu jedem $x \in X$ gibt es $y \in \text{im } f$ mit $x \in f^{-1}(y)$, nämlich $y = f(x) \Rightarrow X \subset \text{r.S.}$ □

(5) Seien $f: V \rightarrow W$ linear und $w \in \text{im } f$. Dann gilt für alle $v \in f^{-1}(w)$: $f^{-1}(w) = v + \ker f = \{v + u \mid u \in \ker f\}$.

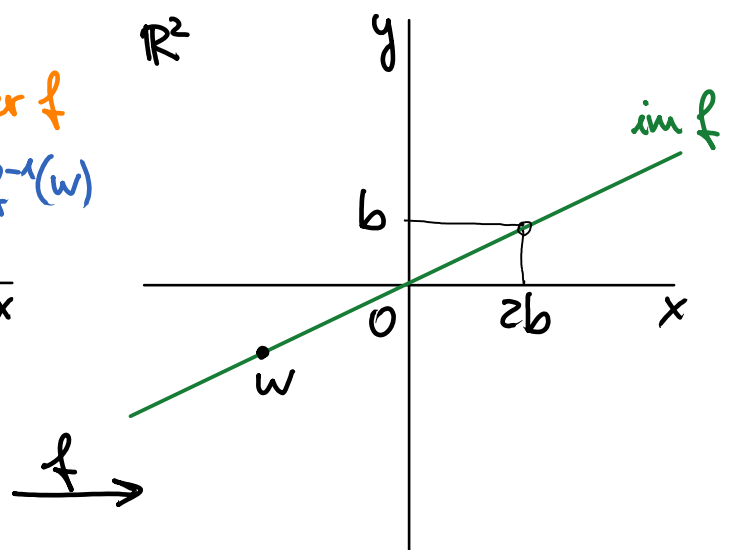
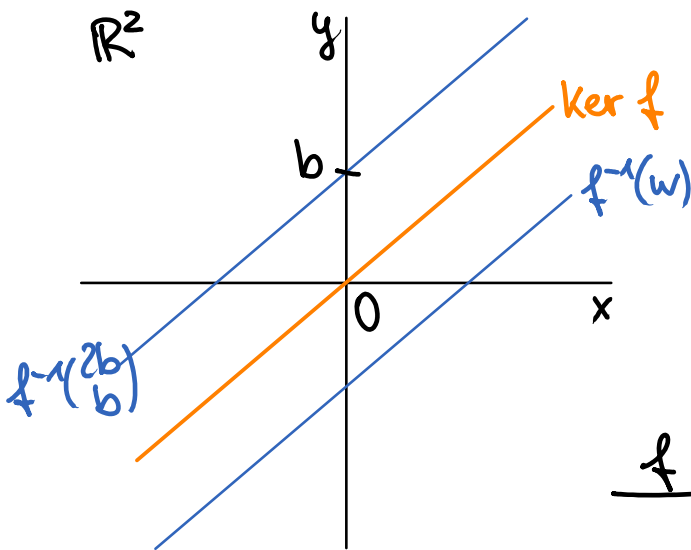
Bew.: Sei $v' \in f^{-1}(w)$. Wegen $f(v) = f(v')$ folgt $f(v' - v) = 0$, also $u := v' - v \in \ker f$. $\Rightarrow v' = v + u \Rightarrow f^{-1}(w) \subset v + \ker f$.

Ist $v' \in v + \ker f$, so ist $f(v') = f(v) + 0 = w \Rightarrow v' \in f^{-1}(w)$. \square

(6) Beispiel: $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} -2 & 2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$. VL #15

$$\text{im } f = \left\{ \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \mid \lambda \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} 2(y-x) \\ y-x \end{pmatrix} \mid x, y \in \mathbb{R} \right\}$$

$$\ker f = \left\{ \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \mid \lambda \in \mathbb{R} \right\} = \text{Lös}(A|0)$$



Die Faser zu $(2b, b)^T \in \text{im } f$ ist die Gerade $y = x + b$:

$$f^{-1} \begin{pmatrix} 2b \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ b \end{pmatrix} + \mathbb{R} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \left\{ (\lambda, b + \lambda) \mid \lambda \in \mathbb{R} \right\} = \text{Lös}(A | \begin{pmatrix} 2b \\ b \end{pmatrix})$$

\Rightarrow parallele Geraden mit Steigung 1,
 $\ker f$ ist einzige Faser durch den Ursprung.

Def: Eine Teilmenge X eines K -Vektorraums V heißt **affiner Unterraum**, falls es ein $v_0 \in V$ und einen Untervektorraum $U \subset V$ gibt, so daß

$$X = v_0 + U := \{v_0 + u \mid u \in U\}.$$

Die leere Menge \emptyset ist auch ein affiner Unterraum.

Als **Dimension** von X definieren wir $\dim X := \dim U$.

Bew:

(7) der Untervektorraum U ist eindeutig bestimmt, der **Aufhängepunkt** v_0 kann beliebig aus X gewählt werden:

Sei $X = v_0 + U \subset V$ ein affiner Unterraum. Dann gilt:

i) Für $x \in X$ beliebig, ist $X = x + U$.

ii) Sind $v \in V$ und $U' \subset V$ ein Untervektorraum mit $v + U' = v_0 + U$, so folgt $U = U'$ und $v - v_0 \in U$.

Bew: i) Schreibe $v = v_0 + u$, $u \in U$.

$X \subset v + U$: $x \in X \Rightarrow x = v_0 + u'$ mit $u' \in U$,

$$\text{also } x = v + (u' - u) \in v + U.$$

$v + U \subset X$: Sei $u' \in U$. $v + u' = v_0 + (u + u') \in v_0 + U = X$.

ii) Setze $D := \{x - x' \mid x, x' \in X\}$. Dann ist $D = U$,

aber auch $D = U'$, also $U = U'$.

Wegen $v + U = v_0 + U$ gibt es ein $u \in U$ mit $v = v_0 + u$,

also $v - v_0 \in U$. □